

## Расы Грани Вселенной

Фактически в данный момент в рукаве приора проживает только одна разумная раса – люди. Однако, так как жизнь на различных планетах разительно отличается друг от друга, как по физическим и природным условиям проживания, так и по социально-экономическим, культурологическим и прочим, выходцы с этих планет также получают отличные от других навыки и жизнь заставляет во многом по своему смотреть на жизнь и окружающую реальность, жить в доступных условиях и развиваться соответственно.

В связи с этим все человечество поделено на «расы» по условным признакам происхождения. Общих «рас» четыре – Человек Империи, Человек Федерации, Человек Пограничья и Человек Клоаки. Это четыре условных региона в данный момент существующих в рукаве Приора. Кроме того, представитель каждой «расы» получает как общие выгоды, характерные для всех выходцев из данного региона, так и специфические особенности, в зависимости от планеты, на которой они проживали.

Шаблон, описывающий особенности каждой «расы» включая как общие региональные особенности, так и планетарные, таков: в таблице, содержащей описание особенностей каждой «расы» всегда имеется пояснение, указанное в скобках. К примеру, если после названия особенности в скобках указывается (Империя) – эта способность есть у всех представителей «расы» Человек Империи. Если в скобках указано название планеты, например (Ваату) – эта способность есть только у выходцев с этой планеты.

Игрок, создавая персонажа, должен решить какую «расу» он выбирает и выходцем с какой планеты является, чтобы определить, какие особенности получает именно его персонаж в зависимости от этого выбора, включая, способности, бонус к умениям и расовые силы. Это создает достаточно большое разнообразие игровых форм и особенностей для большей индивидуализации персонажа игрока.

### Человек Пограничья (Раса)



На острие Войны! Каждый рожденный тут знает про ее ужасы не понаслышке! И если молодая поросль в Империи и Федерации уже кажется, не верит, что война идет и есть хоть какая-то Машина, то рожденный в Пограничье не просто знает что война идет, он в ней живет. Рожденный под канонаду выстрелов и часто умирающий под нее. Пограничье закаляет каждого, делая из него бойца. Так или иначе, но ты станешь бойцом. Даже если по каким-то

причинам не возьмешь в руки даже пистолет. Тебе все равно придется драться за свою жизнь и жизнь других. И побеждать. Не потому, что это правильно или почетно или, что за это будет награда. Ты будешь побеждать, потому что у тебя нет другого выбора! Тут или победа или смерть. Отступить некуда. Твой дом – поле боя!

И тебе плевать вообще что думают остальные, на других планетах, что далеки еще от этой войны. Потому что у тебя нет времени думать о таких глупостях. Ты должен воевать. Все для победы. Даже если ты в шахтах Крематории – ты сражаешься, каждый час упорной работы – это патроны для воинов, это топливо для кораблей, это кредиты на амуницию и прочее. Если ты с Картахены и живешь в этой «тихой» гавани, тебе не избежать вида раненных воинов, что прилетают сюда, чтобы залечить раны, отремонтировать корабль, тебе не избежать историй, от которых веет холодом смерти. Это пограничье и от войны не спрятаться и тут некуда бежать. Здесь Война – это твоя жизнь и жизнь каждого, кто рядом с тобой! И ты либо работаешь, сражаешься и даже дышишь для того чтобы ковать победу... либо ты бесполезен!

## Особенности Человека Пограничья

<b>На Острие Войны (Пограничье):</b> Вы получаете дополнительно 3 хит-поинта.
<b>Закаленный Пулей (Абсолют):</b> Вы получаете сопротивляемость всему урону 1. Эта сопротивляемость складывается с другими имеющимися.
<b>С Рождения за Штурвалом (Картахена):</b> Вы получаете +2 бонус к умению Пилотирование.
<b>Живущий без Солнца (Крематория):</b> Вы получаете Темновидение (darkvision).
<b>Бонус Умений (Клоака):</b> +2 Атлетика (athletics)
<b>Бонус Умений (Абсолют):</b> +2 Выносливость (endurance)
<b>Бонус Умений (Картахена):</b> +2 Социальность (social)
<b>Бонус Умений (Крематория):</b> +2 Механика (mechanics)
<b>Вращенный Пограничьем (Пограничье):</b> Вы получаете одну силу, из ниже представленных, которая соответствует той планете, выходящем с которой вы являетесь и бонусы которой, указанные выше получили соответственно.

## Силы Человека Пограничья

Не Лучшая Попытка	Сила Абсолюта
<i>«И это твоя лучшая попытка, тряпка?!»</i>	
<b>На Сцену</b>	
<b>Свободное Действие</b>	
<b>Триггер:</b> Противник попадает по вам одной из своих атак.	
<b>Цель:</b> Противник, спровоцировавший триггер	
<b>Эффект:</b> Противник перебрасывает бросок атаки против вас, спровоцировавшей триггер и должен принять данный результат, вместо первоначального.	

## Воспитанный Рейнджерами      Сила Картахены

*Вас воспитали рейнджеры. Слушая их истории с самого детства, вы впитали и их страсть, упорство, неотступность перед лицом угрозы.*

### На Сцену

#### Свободное Действие

**Триггер:** Противник наносит вам урон.

**Цель:** Вы

**Эффект:** Ваша следующая атака, до конца вашего следующего хода, совершенная против противника спровоцировавшего триггер, наносит дополнительно 1d6 урона.

## Война с Гравитацией      Сила Крематории

*Гравитация на крематории выше, чем на других планетах. Либо научись сопротивляться ее натиску. Либо умрешь. И эта борьба многому может тебя научить*

### На Сцену

#### Свободное Действие

**Триггер:** вы становитесь цель эффекта отталкивания (push), притягивания (pull) или сдвига (slide).

**Цель:** Вы

**Эффект:** Вы можете уменьшить дальность вынужденного перемещения из-за эффекта, спровоцировавшего триггер на 3 клетки.