

Снаряжение

Приобретение предметов

Для того, чтобы узнать есть ли у отдельного торговца, группы людей или даже в целом поселении необходимый персонажу предмет, вытяните карту из колоды и сверьте её значение с таблицей ниже. Для каждого предмета необходимо вытягивать отдельную карту. Если полученный результат превышает либо равен уровню Редкости, разыскиваемого предмета, то считается, что такой предмет найден и доступен для бартера.

Карта	Редкость предмета
2-5	Нет в наличии
6-10	Обычный
Валет, Дама, Король	Необычный
Туз	Редкий
Джокер	Очень редкий

Базовые значения Редкости предмета в таблице актуальны для обмена с торговцами-караванщиками, а так же при наличии в поселении точек где торгуют разнообразными товарами (то есть разыскиваемый предмет потенциально мог бы там оказаться). В случае если у персонажей имеется доступ к продавцу, который специализируется на соответствующем типе товаров (оружейник, доктор, бармен и.т.д.) и не имеет проблем с ассортиментом, следует увеличить значение выпавшее на карте на 1 уровень согласно таблице. Если в поселении несколько таких продавцов, или же имеется один очень крупный магазин (такой как Крепость Оружейников в Могильнике), то значение следует увеличить на 2 уровня. И напротив, если персонажи совершают бартер с небольшой группой странников в пустошах или в крайне малочисленном поселении, то значение уменьшается на 1 (а ведущий может смело сказать "нет", вне зависимости от результата).

Когда значение превышает необходимый уровень Редкости предмета, а картой является как минимум 6, персонажам доступен ещё один такой же предмет за каждый уровень превышения (после уровня Очень редкий просто идут дополнительные предметы). Количество доступных для бартера патронов высчитывается немного по-другому: базовое количество $3d8$ при наличии превышений умножается на 2/4/8/16 и.т.д. Начиная с множителя 16 (то есть при четырёх и более превышениях), патроны уже можно не считать, их там навалом, полные ящики.

Поиск и приобретение предметов в поселении занимает около 30 минут за каждого посещённого торговца, если те находятся в разных районах. Помимо этого персонажи могут потратить ещё около часа, для того, чтобы попытаться найти нужные предметы вне популярных торговых точек, расспрашивая местных жителей. Если поселение большое, то на это может понадобиться несколько часов. Используется совместная проверка Уличного чутья. В случае успеха ведущий может решить, что персонажи получили недостоверную информацию о том, как и где им найти часть требуемых предметов. Возможно, нужная вещь есть у конкретного человека в этом поселении, но он не хочет с ней расставаться. Может быть, кто-то видел разыскиваемый предмет в руках странника, который был в поселении пару дней назад. Или же эта вещь, наряду со многими другими, была украдена в результате нападения на караван, и персонажам придётся забраться в логово рейдеров, для того чтобы её заполучить. В добавок к этому в поселении как минимум средней степени населённости за каждый подъём можно вытянуть дополнительную карту для одного из разыскиваемых предметов на выбор игрока (используются базовые значения таблицы). В этом случае считается, что персонажи нашли подходящего человека (или группу людей) готового к бартеру прямо сейчас и среди предлагаемых им вещей может оказаться нужный предмет.

Если в итоге разыскиваемый предмет не имеется в наличии ни у торговцев, ни у остальных местных жителей, то повторная попытка его поиска в этой местности становится доступна только через определённый промежуток времени, который определяется ведущим и зависит от соответствующей торговой и производственной активности в поселении (в среднем - неделя).

Пояснения для таблиц снаряжения

- **Цена** - обозначается в крышечках и является среднестатистической. Рекомендуется изменять цену предмета в зависимости от обстоятельств.
- **Урон** - для дробовиков указан отдельный урон для каждого типа дистанции.
- **Дистанция** - ближняя/средняя/дальняя. Указана в клетках, каждая клетка соответствует двум метрам.
- **Обойма** - если не указано обратного, то полная перезарядка занимает 1 ход.
- **Скорострельность** - поддерживаемые оружием режимы стрельбы.
- **1** - одиночный выстрел.
- **1-2** - возможность сделать выстрел, используя сразу два ствола дробовика.
- **2В** - двойной выстрел.
- **3В** - тройной выстрел.
- **3А** - автоматический огонь на 3 броска атаки.
- **5А** - автоматический огонь на 5 бросков атаки.
- **Мин. Сила** - минимальное значение Силы персонажа, требуемое для стрельбы без штрафа.
- **Вес** - указан в килограммах.
- **Редкость** - насколько часто предмет встречается в игре.
- **ББ** - бронебойность оружия с уже включённым бонусом от базового типа боеприпасов (если таковой имеется). При смене типа боеприпасов этот бонус исчезает.
- **Одноручное/Двуручное** - если не указано обратного, то пистолеты, пистолеты-пулемёты и энергетическое оружие по умолчанию являются одноручными. Дробовики, винтовки, штурмовые винтовки и большие пушки по умолчанию являются двуручными.
- **Позиционное** - если персонаж передвигается в тот же ход, что и стреляет, то он получает штраф -2 к атаке.
- **Оптический прицел** - +2 к броску атаки, если атакующий не передвигается в течении раунда и стреляет по противнику, который находится средней дистанции или дальше.
- **Тяжёлое вооружение** - оружие без этого свойства не может наносить повреждения целям имеющим Тяжёлую броню, в основном это некоторые виды транспорта.
- **Может поджечь противника** - при успешной атаке бросьте d6. При результате 6, противник начинает гореть. В начале следующего раунда загоревшегося противника бросьте d6 снова. Если выпадает 6, то огонь охватывает противника полностью. Тогда противник получает повреждения, как если бы получил их от огнемёта и продолжает получать их в начале каждого следующего раунда. Целевое число броска может изменяться с 6 на меньшие значения, если цель более подвержена возгоранию.
- **Лазерное/Плазменное/Электрическое** - вид оружия, тип наносимого урона.
- **Атака по конусу** - используйте шаблон длиной 9 клеток и шириной 3 клетки в самой удалённой точке.
- **Средняя площадь взрыва** - используйте средний шаблон диаметром 4 клетки.



Пистолеты



Colt 6520
 Цена: 250
 Урон: 2d6
 Дистанция: 12/24/48
 Обойма: 12 (10mm)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: -
 Вес: 1
 Редкость: Обычный
 Примечания: -



M&A 9mm
 Цена: 250
 Урон: 2d6
 Дистанция: 12/24/48
 Обойма: 13 (9mm)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: -
 Вес: 1
 Редкость: Необычный
 (обычный на территории
 Невады и Аризоны)
 Примечания: -



Mauser
 Цена: 300
 Урон: 2d6
 Дистанция: 15/30/60
 Обойма: 7 (9mm)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: -
 Вес: 1
 Редкость: Необычный
 Примечания: -



Colt M1911 A1
 Цена: 300
 Урон: 2d6+1
 Дистанция: 12/24/48
 Обойма: 7 (.45 ACP)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: -
 Вес: 1
 Редкость: Необычный
 Примечания: -



Magnum
 Цена: 600
 Урон: 2d8
 Дистанция: 12/24/48
 Обойма: 6 (.44)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: d6
 Вес: 2
 Редкость: Обычный
 Примечания: Перезарядка 2
 хода



Desert Eagle
 Цена: 800
 Урон: 2d8
 Дистанция: 15/30/60
 Обойма: 8 (.44)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: d6
 Вес: 2
 Редкость: Необычный
 Примечания: -



SIG-Sauger
 Цена: 1100
 Урон: 2d8+1
 Дистанция: 15/30/60
 Обойма: 6 (14mm)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: d6
 Вес: 2
 Редкость: Редкий
 Примечания: ББ1



Игломет
 Цена: 2200
 Урон: 2d10
 Дистанция: 12/24/48
 Обойма: 10 (Картриджи)
 Скорострельность: 1, 2В
 Мин. Сила: -
 Вес: 2
 Редкость: Очень редкий
 Примечания: Можно
 доставлять яды, ББ1



.223 Пистолет
Цена: 3500
Урон: 2d10
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 6 (.223 FMJ)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 2
Редкость: Очень редкий
Примечания: ББ1



Пистолет Гаусса
Цена: 5250
Урон: 2d10
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 12 (2mm EC)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Очень редкий
Примечания: ББ 2

Пистолеты-пулемёты



Н&К МР9
Цена: 1000
Урон: 2d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 30 (10mm)
Скорострельность: 1, 3А, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Необычный
Примечания: -



STEN
Цена: 1100
Урон: 2d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 32 (9mm)
Скорострельность: 1, 3А, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 3
Редкость: Редкий
Примечания: Двуручное



М3А1
"Шприц для смазки"
Цена: 1200
Урон: 2d8
Дистанция: 10/20/40
Обойма: 30 (.45 ACP)
Скорострельность: 1, 3А, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 3
Редкость: Редкий
Примечания: -



Tommy gun
Цена: 2400
Урон: 2d8
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 50 (.45 ACP)
Скорострельность: 1, 3А, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 3
Редкость: Редкий
Примечания: Двуручное



Н&К Р90с
Цена: 2500
Урон: 2d6+1
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 24 (10mm)
Скорострельность: 1, 3А, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 3
Редкость: Очень редкий
Примечания: -

Дробовики



Winchester Widowmaker

Цена: 800
Урон: 1-3d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 2 (12 к)
Скорострельность: 1-2
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Обычный
Примечания:
+2 к броску атаки



Обрез Widowmaker

Цена: 800
Урон: 1-3d6
Дистанция: 6/12/24
Обойма: 2 (12 к)
Скорострельность: 1-2
Мин. Сила: -
Вес: 1
Редкость: Необычный
Примечания:
Одноручное, +2 к броску атаки



Помповый дробовик

Цена: 950
Урон: 1-3d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 5 (12 к)
Скорострельность: 1
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Необычный
Примечания:
+2 к броску атаки,
Перезарядка 2 хода



Winchester City-Killer

Цена: 2750
Урон: 1-3d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 12 (12 к)
Скорострельность: 1, 2А, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 3
Редкость: Необычный
Примечания:
+2 к броску атаки



H&K CAWS

Цена: 4750
Урон: 1-3d6+1
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 10 (12 к)
Скорострельность: 1, 2А, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 2
Редкость: Редкий
Примечания:
+2 к броску атаки



Rancor Jackhammer

Цена: 5500
Урон: 1-3d6+1
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 10 (12 к)
Скорострельность: 1, 2А, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 4
Редкость: Очень редкий
Примечания:
+2 к броску атаки, +1 к урону на средней дистанции

Винтовки



Red Ryder BB gun

Цена: 200
Урон: 1d4
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 1 (BB)
Скорострельность: 1
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Редкий
Примечания: -



Самопал

Цена: 200
Урон: 2d6
Дистанция: 12/24/48
Обойма: 1 (10mm)
Скорострельность: 1
Мин. Сила: d6
Вес: 4
Редкость: Необычный
Примечания: -

	<p>Охотничья винтовка Colt Rangemaster Цена: 1000 Урон: 2d8 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 10 (.223 FMJ) Скорострельность: 1, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Обычный Примечания: ББ1</p>	 <p>Снайперская винтовка DKS-501 Цена: 2200 Урон: 2d10 Дистанция: 50/100/200 Обойма: 6 (.223 FMJ) Скорострельность: 1, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Редкий Примечания: Позиционное, Оптический прицел, ББ1</p>
	<p>Red Ryder LE BB gun Цена: - Урон: 2d10+1 Дистанция: 15/30/60 Обойма: 100 (BB) Скорострельность: 1 Мин. Сила: - Вес: 2 Редкость: Уникальный Примечания: -</p>	 <p>Винтовка Гаусса Цена: 8290 Урон: 2d10 Дистанция: 50/100/200 Обойма: 20 (2mm EC) Скорострельность: 1, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Очень редкий Примечания: ББ 3, Тяжёлое вооружение, Позиционное</p>

Штурмовые винтовки

	<p>AK-112 Цена: 1300 Урон: 2d8 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 24 (5.56mm) Скорострельность: 1, 3А, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 3 Редкость: Необычный Примечания: -</p>	 <p>FN FAL Цена: 1500 Урон: 2d8+1 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 20 (7.62mm) Скорострельность: 1, 3А, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Необычный Примечания: -</p>
	<p>Enfield XL70E3 Цена: 3000 Урон: 2d8+1 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 20 (5.56mm) Скорострельность: 1, 3А, 2В, 3В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Редкий Примечания: Оптический прицел</p>	 <p>H&K G11 Цена: 6500 Урон: 2d8+1 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 50 (4.7mm caseless) Скорострельность: 1, 3А, 2В, 3В Мин. Сила: d6 Вес: 4 Редкость: Очень редкий Примечания: Оптический прицел</p>

Большие пушки

 <p>M60 Цена: 3500 Урон: 2d10 Дистанция: 30/60/120 Обойма: 50 (7.62mm) Скорострельность: 1, 3А, 2В Мин. Сила: d8 Вес: 10 Редкость: Редкий Примечания: Позиционное</p>	 <p>LSW Цена: 5000 Урон: 2d10 Дистанция: 40/80/160 Обойма: 30 (.223 FMJ) Скорострельность: 1, 3А, 2В Мин. Сила: d6 Вес: 9 Редкость: Очень редкий Примечания: Позиционное, Оптический прицел, ББ1</p>
 <p>Minigun Rockwell CZ53 Цена: 3800 Урон: 2d8 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 120 (5.56mm) Скорострельность: 4А Мин. Сила: d8 Вес: 12 Редкость: Редкий Примечания: Нельзя передвигаться в ход атаки</p>	 <p>Avenger Minigun Rockwell CZ57 Цена: 5500 Урон: 2d8+1 Дистанция: 30/60/120 Обойма: 120 (5.56mm) Скорострельность: 4А Мин. Сила: d8 Вес: 12 Редкость: Очень редкий Примечания: Нельзя передвигаться в ход атаки</p>
 <p>Vindicator Minigun Цена: 15250 Урон: 2d10+1 Дистанция: 24/48/96 Обойма: 100 (4.7mm caseless) Скорострельность: 4А Мин. Сила: d8 Вес: 12 Редкость: Очень редкий Примечания: Нельзя передвигаться в ход атаки</p>	 <p>Огнемёт Flambe 450 Цена: 2000 Урон: 2d12 Дистанция: Атака по конусу Обойма: 5 (Огнемётное топливо) Скорострельность: 1 Мин. Сила: d6 Вес: 8 Редкость: Редкий Примечания: +2 к броску атаки, ББ1, Может поджечь противника, Перезарядка 2 хода</p>
 <p>Rockwell BigBazooka Цена: 2300 Урон: 4d8 Дистанция: 24/48/96 (Средняя площадь взрыва) Обойма: 1 (Ракеты) Скорострельность: 1 Мин. Сила: d6 Вес: 7 Редкость: Редкий Примечания: ББ 9, Тяжёлое вооружение, Позиционное</p>	

Энергетическое оружие



Wattz 1000

Цена: 1400
Урон: 2d8+1
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 12 (Энергобатарея)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Редкий
Примечания: Лазерное



Glock 86

Цена: 2750
Урон: 2d10
Дистанция: 10/20/40
Обойма: 16 (Энергобатарея)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Редкий
Примечания: Плазменное, ББ1



Wattz 2000

Цена: 5000
Урон: 3d8
Дистанция: 30/60/120
Обойма: 12 (Микрореактор)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 5
Редкость: Редкий
Примечания: Лазерное, Позиционное, Двуручное



Winchester P94

Цена: 4000
Урон: 3d8+1
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 10 (Микрореактор)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 5
Редкость: Редкий
Примечания: Плазменное, Позиционное, ББ1, Двуручное



Solar Scorcher

Цена: -
Урон: 3d8+1
Дистанция: 10/20/40
Обойма: 6 (Солнечный свет)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Уникальный
Примечания: Автоматически восстанавливает 1 заряд в ход при наличии доступа к солнечному свету, Лазерное



Импульсный пистолет UK32

Цена: 12500
Урон: 3d8+1
Дистанция: 8/16/32
Обойма: 5 (Энергобатарея)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 2
Редкость: Очень редкий
Примечания: Электрическое



Импульсная винтовка UK42B

Цена: 17500
Урон: 3d10+1
Дистанция: 15/30/60
Обойма: 10 (Микрореактор)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: d6
Вес: 4
Редкость: Очень редкий
Примечания: Электрическое, Позиционное, Двуручное



Пистолет пришельца

Цена: -
Урон: 3d12
Дистанция: 8/16/32
Обойма: 30 (Энергобатарея)
Скорострельность: 1, 2В
Мин. Сила: -
Вес: 1
Редкость: Уникальный
Примечания: Электрическое, Позиционное



N&K L30

Цена: 7500
Урон: 2d12+1
Дистанция: 30/60/120
Обойма: 30 (Микрореактор)
Скорострельность: 3А
Мин. Сила: d6
Вес: 11
Редкость: Очень редкий
Примечания:
Лазерное, Нельзя
передвигаться в ход атаки,
Двуручное

Боеприпасы



10mm

Цена: 2
Вес: 0,01
Редкость: Обычный
Примечания: -



10mm Экспансивный

Цена: 3
Вес: 0,01
Редкость: Необычный
Примечания: +1 к урону



10mm Бронебойный

Цена: 4
Вес: 0,01
Редкость: Необычный
Примечания: ББ2



9mm

Цена: 2
Вес: 0,01
Редкость: Необычный
(обычный на территории
Невады и Аризоны)
Примечания: -



9mm Экспансивный

Цена: 3
Вес: 0,01
Редкость: Редкий
(необычный на территории
Невады и Аризоны)
Примечания: +1 к урону



9mm Бронебойный

Цена: 4
Вес: 0,01
Редкость: Редкий
(необычный на территории
Невады и Аризоны)
Примечания: ББ2



5,56mm

Цена: 2
Вес: 0,01
Редкость: Необычный
Примечания: -



5,56mm

Экспансивный
Цена: 3
Вес: 0,01
Редкость: Редкий
Примечания: +1 к урону



5,56mm Бронебойный

Цена: 4
Вес: 0,01
Редкость: Редкий
Примечания: ББ2



.45 ACP

Цена: 3
Вес: 0,01
Редкость: Необычный
Примечания: -

 <p>.44 FMJ Цена: 3 Вес: 0,01 Редкость: Обычный Примечания: -</p>	 <p>.44 Экспансивный Цена: 5 Вес: 0,01 Редкость: Необычный Примечания: +1 к урону</p>
 <p>.223 FMJ Цена: 4 Вес: 0,01 Редкость: Редкий Примечания: ББ1</p>	 <p>14mm Цена: 5 Вес: 0,01 Редкость: Редкий Примечания: ББ1</p>
 <p>7.62mm Цена: 4 Вес: 0,01 Редкость: Необычный Примечания: -</p>	 <p>4,7 caseless Цена: 8 Вес: 0,01 Редкость: Очень редкий Примечания: -</p>
 <p>2mm EC Цена: 8 Вес: 0,01 Редкость: Очень редкий Примечания: ББ2</p>	 <p>Картридж Цена: 8 Вес: 0,01 Редкость: Очень редкий Примечания: Можно доставлять яды, ББ1</p>
 <p>ВВ Дробь Цена: 20 Вес: 1 Редкость: Редкий Примечания: 20 зарядов</p>	 <p>12 калибр Цена: 8 Вес: 0,01 Редкость: Обычный Примечания: -</p>
 <p>Энергобатарея Цена: 400 Вес: 1 Редкость: Необычный Примечания: 40 зарядов</p>	 <p>Микрореактор Цена: 1000 Вес: 2 Редкость: Редкий Примечания: 50 зарядов</p>
 <p>Огнемётное топливо Цена: 250 Вес: 5 Редкость: Редкий Примечания: 10 зарядов</p>	 <p>Ракета Цена: 200 Вес: 1 Редкость: Редкий Примечания: ББ9</p>
 <p>Бронебойная ракета Цена: 400 Вес: 1 Редкость: Редкий Примечания: ББ17</p>	